

J.I.H.F

「OFFICIAL GAME SHEET」

for windows/Excel

USERS GUIDE

(財) 日本アイスホッケー連盟 競技事業委員会

—目次—

【1】はじめに

- (1) CD-ROM の構成
- (2) CD-ROM の取扱いについて
- (3) コンピュータへのインストール

【2】画面構成について

- (1) シートの構成
- (2) 画面・シートの切り替え
- (3) 画面表示の調整

【3】入力・操作方法

『1』 試合用記録ファイルの作成

- (1) 「リスト」の修正について
- (2) 記録用ゲームシートの作成

『2』 「OFFICIAL GAME SHEET」 入力操作方法

- (1) 入力方法の概要
- (2) = 試合開始前 = の入力作業
- (3) = 試合中 = の入力作業
- (4) = 試合終了時 = の入力作業、確認事項
- (5) 印刷について

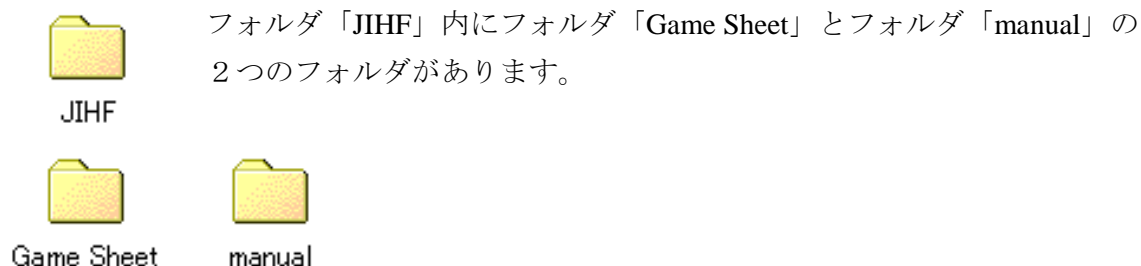
【4】 「Game Sheet ver2」 「選手名簿」 について

【5】 その他

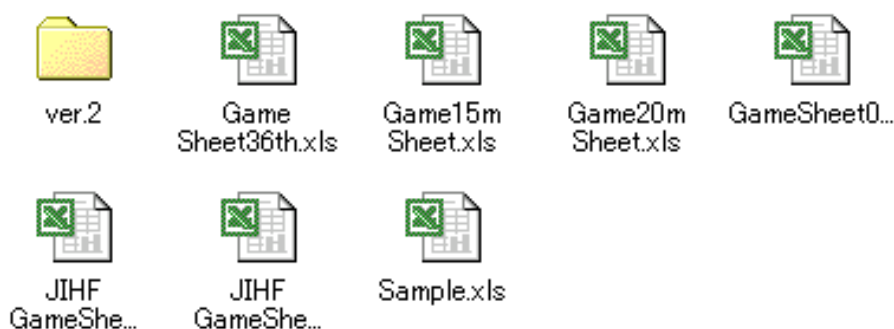
- (1) 記入方法、操作方法で困ったときは
- (2) シートの保護

【1】はじめに

(1) CD-ROM の構成



フォルダ「Game Sheet」には、次のフォルダとファイルがあります。



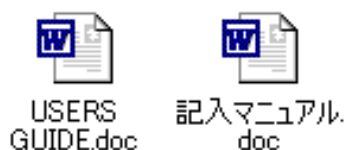
- JIHF Game Sheet original ⇒基本ファイル
- JIHF Game Sheet ex⇒説明用ファイル
- **Game Sheet36th**⇒日本リーグ記録用ファイル
- **Game20m Sheet**⇒1P 2 0分試合用ファイル（各種大会用）
- **Game15m Sheet**⇒1P 1 5分試合用ファイル（各種大会用）
- **Game Sheet00**⇒手動入力用ファイル
- **Sample**⇒印刷サンプル

フォルダ「ver2」内には、次のファイルがあります。



- **Game Sheet ver2**⇒別ファイル「選手名簿」のコピー&ペーストで、記録用紙を作成するファイル。
(個人のシュート数を集計しない試合用)
- **選手名簿**⇒事前に選手名簿内のシートごとにチーム名、選手名などを入力して利用する。

フォルダ「manual」には、次のファイルが



- 「USERS GUIDE」⇒操作方法、使用方法の説明
- 「記入マニュアル」⇒J.I.H.F OFFICIAL GAME SHEET の記入方法について説明

(2) CD-ROM の取扱いについて

-目次-

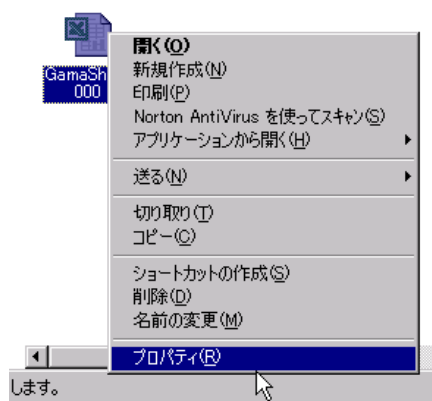
- ・動作環境 OS (オペレーティング・システム)
windows95/98/Me/2000 で動作確認済み
 - ・アプリケーション Microsoft Excel(98/2000)
*記入マニュアル/USERS GUIDE(印刷用)⇒Microsoft Word(98/2000)
 - ・日本語入力ソフト Microsoft IME (推奨)
- *動作環境、インストールソフトをお確かめの上、ご使用ください。

(3) コンピュータへのインストール

*CD-ROM 内のすべてのフォルダ・ファイルをコンピュータにインストールしてください。

- ・インストール方法

- ① CD-ROM をディスクドライブに挿入
- ② 「マイコンピュータ」⇒「CD-ROM」(JIHF)を選択⇒「JIHF」フォルダをコピー
⇒任意のフォルダにペースト(貼り付け)

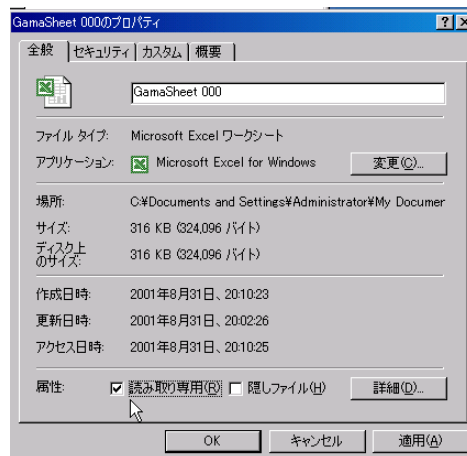


* 確認事項

ファイルをコンピュータにインストールした場合
「読み取り専用」となる場合があります。
この場合は、入力できませんので、以下の手順で
「読み取り専用」をはずします。

「Game Sheet36th」ファイルを選択
右クリック⇒「プロパティ」選択

右の画面が出てくるので、画面の左下にある
「読み取り専用」チェックボックスのチェックを
はずす。
⇒「OK」を選択。



*この操作をすることで、ファイルへの入力、
変更、保存が可能になります。

- ④試合ごとに、「Game Sheet36th」をコピー、名前を変更して使用する。

*Game No.1 の場合は、「Game Sheet001」として使用するとフォルダ内の整理がしやすいです。

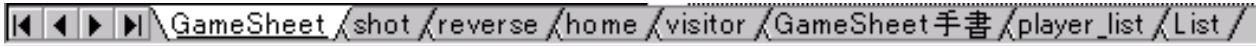
*実際に使用する前に、「Game Sheet36th」の「リスト」シート内の「OFF_ICE_OFFICIAL」の
氏名を各連盟所属の競技役員名に変更する。

【2】画面構成について

-目次-

(1) シートの構成 (「Game Sheet36th」の場合)

- ・使用するひとつのファイル (ブック) は、下記の7つのシートで構成されています。



- ① 「GameSheet」: 「OFFICIAL GAME SHEET」メイン画面
- ② 「shot」: 各選手の「SoG」を入力する画面 (デフォルトでメイン画面の右に縮小表示)
- ③ 「reverse」: 「OFFICIAL GAME SHEET」の裏面 (GWS 又は特記事項があった場合に記入)
- ④ 「home」: ホームチームのメンバーリスト⇒cordで入力 (詳細:【3】操作方法について)
- ⑤ 「visitor」: ビジターチームのメンバーリスト⇒cordで入力 (詳細:【3】操作方法について)
- ⑥ 「GameSheet 手書」: 手書き用 GameSheet⇒試合前の入力データは、反映されます。
- ⑦ 「player_list」: 日本リーグ出場全選手の名簿 (氏名、背番号、ポジション、C/A)
- ⑧ 「List」: GameSheet 入力用各種データリスト⇒変更可能 (詳細:【3】操作方法について)

*ファイル「Game15m Sheet」「Game20m Sheet」のシート構成



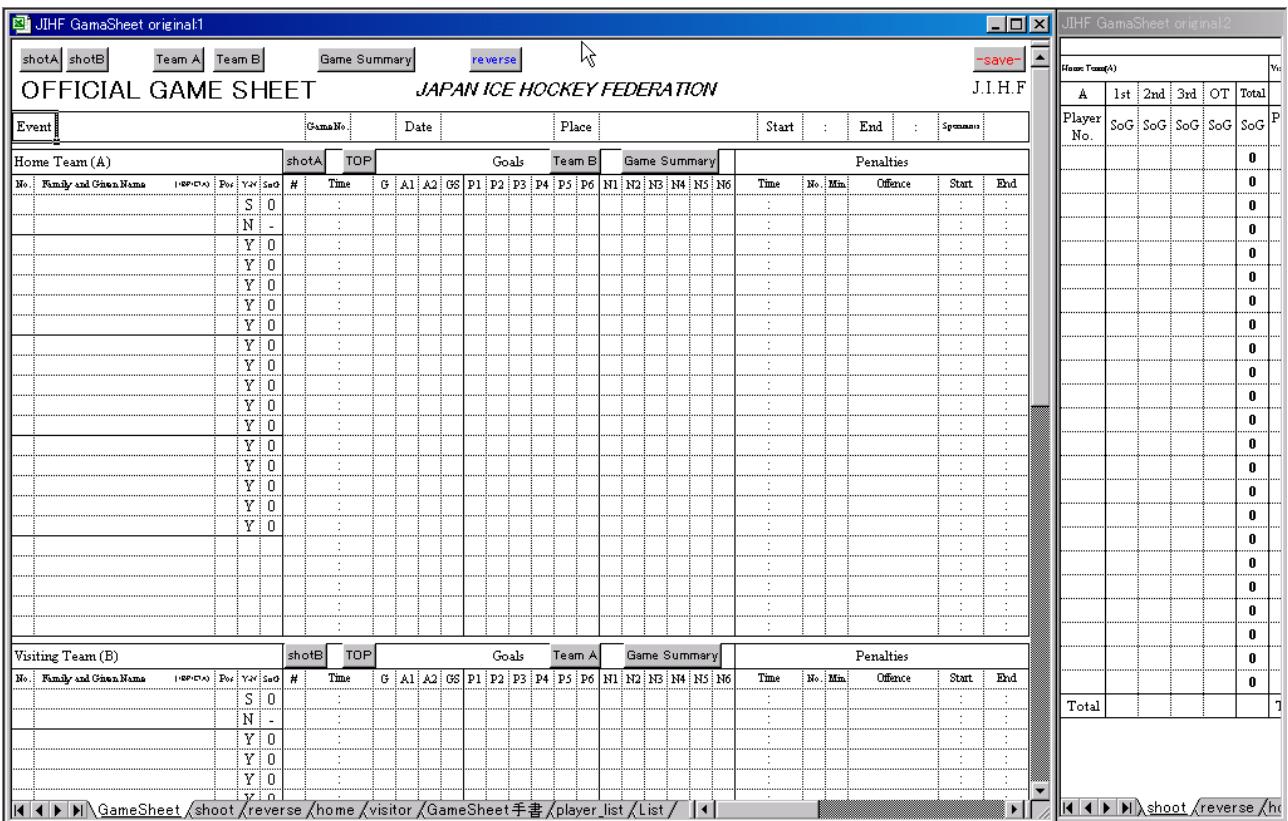
シート「GameSheet(2)」「reverse(2)」は、連動しています。

※個人のシュート数を集計しない場合は、このシートを利用してください。

シュートの記録は、ゲームシートに反映されません。ゲームサマリーのシュート数欄にピリオドごとのシュート数を入力すると自動で計算されます。

*ファイル起動時の画面 (左:「Game Sheet」メイン画面 右:「Shot」入力画面)

※操作ボタンは印刷されません。



③ボタン **GameSummary**

-目次-

⇒クリックするとシート「GameSheet」の「GameSummary」入力範囲に移動

Game Summary							Goalkeeper Records				Goalkeepers Changes			Team Official		
Period		1	2	3	OVT	GWS	TOTAL	Goalkeeper	No.	MIP	GA	Time	GKA	GKB	Head Coach(A)	Head Coach(B)
Goal	A	0	0	0			0	GKA1				00:00				
	B	0	0	0			0	GKA2								
SOG	A						0	GKB1								
	B						0	GKB2								
PIM	A						0	Timeout Records						Off-Ice Officials		
	B						0	Timeout(A)	:	:				Game Supervisor :		
PPGF	A					-	0	Timeout(B)	:	:				Timekeeper :		
	B					-	0							Penalty Timekeeper :		
SHGF	A					-	0	Team A		Team B	TOP	reverse		Announcer :		
	B					-	0	Game Officials						Pen.Bench Attendant :		
Saves		No.	1	2	3	OVT	GWS	Linesman :					Goal Judge :			
	GKA1						-	Linesman :					Assis. Scorekeeper :			
	GKA2						-	Referee :					Assis. Scorekeeper :			
	GKB1						-	Signature of					Scorekeeper :			
GKB2						-	Referee :					Notes		v No Yes see reverse side		

④ボタン **reverse**

⇒クリックするとシート「reverse」>「Note:」入力範囲に移動（シートの切り替え）

Announcer	アナウンサーの氏名	Game Winning Shots
Pen. Bench Attendant	ペナルティ・ベンチ・アテンダントの氏名	
Goal Judge	ゴール・ジャッジの氏名	A
Assis. Scorekeeper	アシスタントスコアキーパーの氏名	G/A
Scorekeeper	スコアキーパーの氏名	GFA:GFB
A	ゲーム・ウィニング・ショットを行うホームチーム選手の名前(※Aと表記)	GKB
B	ゲーム・ウィニング・ショットを行うビジターチーム選手の名前(※Bと表記)	B
GKA	ゲーム・ウィニング・ショットを受けるビジターチーム・ゴールキーパーの名前	G/N
GKB	ゲーム・ウィニング・ショットを受けるホームチーム・ゴールキーパーの名前	
GFA:GFB	ゲーム・ウィニング・ショットを行った時点の得点数(ホームチームの得点数:ビジターチームの得点数)	
G/N	ゲーム・ウィニング・ショットを行った各選手の結果(G=ゴール, N=ノーゴール)	
Notes:		

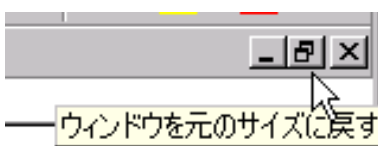
⑤ボタン **TOP**

⇒クリックすると、シート最上部にカーソルが移動します。

⑥ボタン **-save-**

⇒「上書き保存」を実行。

※ファイル起動時：メインウィンドウが全面表示されていたら



「元のサイズに戻す」ボタンをクリックしてサブウィンドウを表示させる。

※サブウィンドウが表示されていない場合：



サブウィンドウを消してしまったときにクリックしてください
(クリックすることに新しいウィンドウが開きます)

「Game Sheet」メインウィンドウ最下部に、サブウィンドウ表示ボタンを配置。

(3) 画面表示の調整

-目次-

①操作するパソコンに合わせて、シートの表示を調整してください。

パソコンの解像度、「Excel」画面のメニュー等表示方法により、シート表示を調整する必要があります。

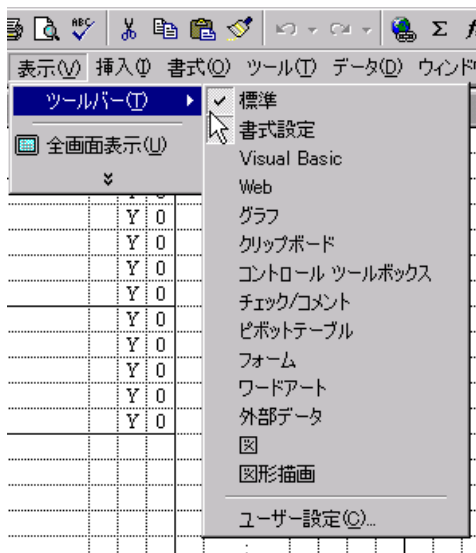
※関数、数式、罫線、セルの保護のために次の設定を推奨します。

*デフォルト設定：

画面の解像度　：　「1024×768」の設定を基準にして表示
(1280×768、800×600、では調整が必要)

※操作画面を適切な大きさで表示するように各種設定を行ってください。

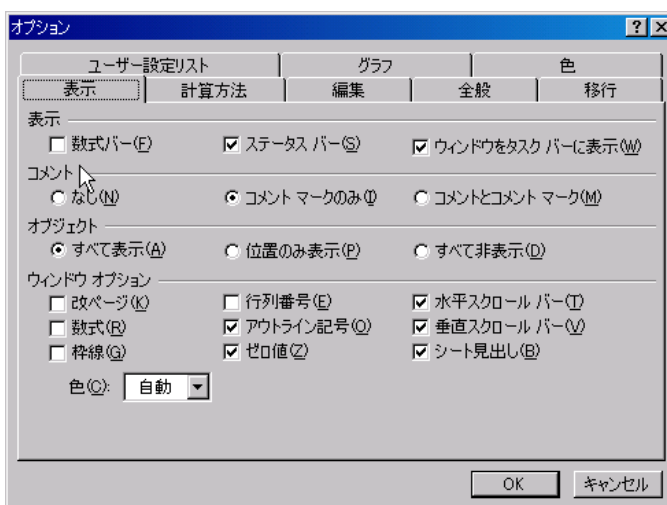
Excel メニュー、ツールバー表示　：「ツールバー」は「標準」「書式設定」



※「ツール」>「オプション」>「表示」で各種設定をする。



- ・「表示」タブ>「表示」：
ファイル全体に反映します。
- ・「ウィンドウオプション」：
選択されているシートに
反映します。



※関数、数式、リストグループの保護のために「表示」>「数式バー」のチェックボックスをはずすことを推奨します。

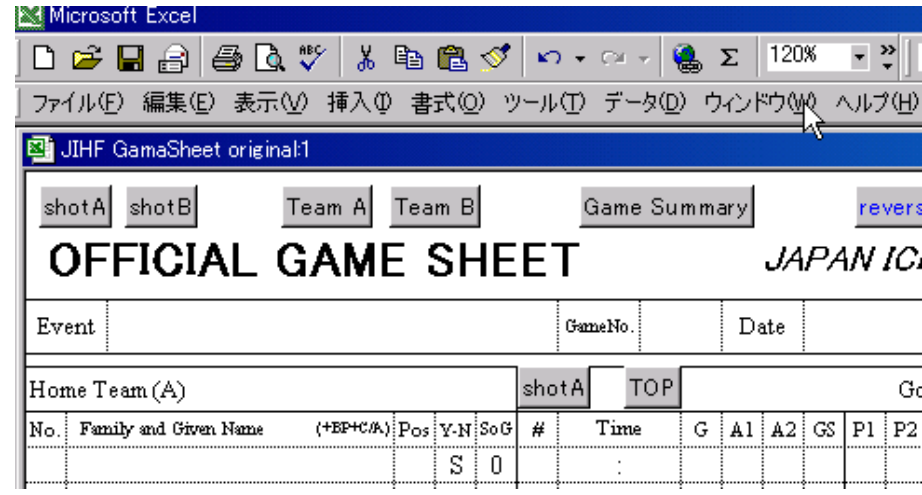
②画面の表示倍率で調整してください。

-目次-

*表示画面の倍率は、シートごとに設定できます。

「Game Sheet」のデフォルト設定は「100%」ですが、任意の倍率に設定できます。

「Shot」は「80%」に設定しています。



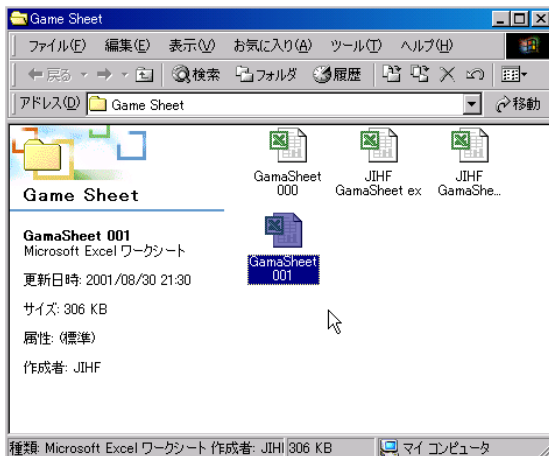
【3】入力・操作方法

-目次-

『1』 試合用記録ファイルの作成

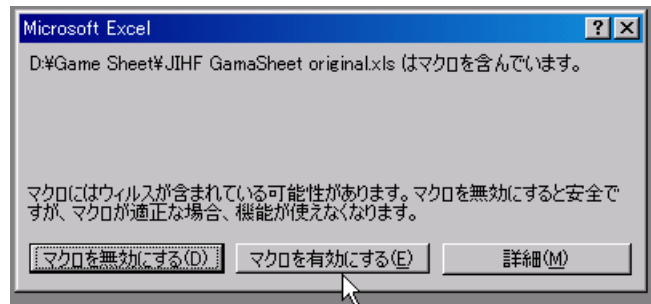
(1) 「リスト」(シート「List」)の修正について

*ファイルを開くときの注意



ファイルを開く際、必ず下記の画面が現れます。

「マクロを有効にする」を選択(クリック)



① ファイル「Game Sheet 36th」は、日本リーグ・全日本選手権記録用の元ファイルとして用意しています。シート「List」には、入力用の各種リストデータを入力済みです。

*入力済みリストデータ(⇒デフォルトで設定してあるリスト範囲数、《リストグループ名》)

- Event (大会) 名称 ⇒ 3 大会分 《EVENT》
- Place (試合の開催地、競技場名) ⇒ 1 8 会場分 《PLACE》
- Team (チーム) 名称 ⇒ 6 チーム分 《TEAM》
- Head Coach (監督) 氏名 ⇒ 6 チーム分 《TEAM_HeadC》
- C/A、BP (キャプテン、アシスタントキャプテン、ベストプレイヤー) 《CA》
- Y-N (出場記録) 《YN》
- GS (ゲームシチュエーション) 《GS》
- Min (反則の分数) 《MIN》
- Penalties (ペナルティ) 名称 《PENALTY》
- Game Officials (レフェリー・ラインズマン) 氏名 ⇒ 4 0 名分 《GAME_OFFICIAL》
- Notes (No/Yes) 《note_No》《note_Yes》
- G/N (GWS 記録) 《PS》
- GWS (GWS の先攻チーム) 《START_A》《START_B》

② 「競技役員名」(「Off-Ice Officials」)の氏名を修正する。⇒25名分のリスト範囲を設定(デフォルトで札幌アイスホッケー連盟の競技役員名を入れてあります)

リストグループ名《OFF_ICE_OFFICIAL》

			25名	25名	
GS	Min.	PENALTY	GAME_OFFICIAL	OFF-ICE OFFICIAL	No
EQ	2	ABUSE	阿部 正昭	明石 克之	√ No
+1	5	ATT-K	伊藤 昭浩	東 香織	No
+2	10	BD-CK	蝦名 健司	岩崎 進	
-1	20	BOARD	片岡 慰津雄	衛藤 学	

③リストの修正方法

-目次-

*デフォルトのデータを消去し、新しいデータを入力。

消去するデータ範囲をドラッグして選択状態>右クリック>「切り取り」>氏名を入力

(ドラッグ後、キーボード **Delete** キーでも消去できます)

25名 note_ note_
OFF_ICE_OFFICIAL No Yes PS
明石 克之 v No Yes G
東 香織 No v Yes N
岩崎 進
衛藤 学
大越 孝彌
加藤 一郎
後藤 亜紀
境 有紀子
笹田 健司
佐田 明史
杉澤 義人
高村 誠
武田 修一
永澤 基行
中路 信哉
西尾 優
布川 雅一
三原 嘉之
安岡 美紀
吉田 智和
渡辺 祐子

25名
OFF_ICE_OFFICIAL
田中 昭弘
佐藤 秀人
井上 正
すずき

日本語入力するときに
氏名の前に「スペース」を
あけると、体裁が整います。

④リスト範囲の修正方法

-目次-

*デフォルトで、「競技役員」(「Off-Ice Officials」) 氏名のデータは、25名分に設定しています。

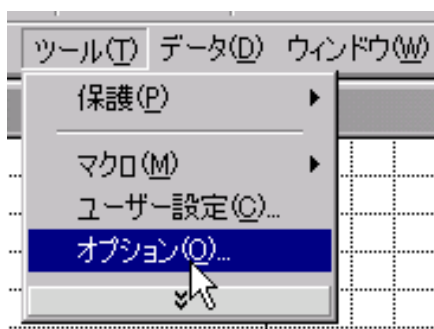
25名を超える「競技役員」がいる場合やリストの空白部分を少なくしたい場合などは、次の手順でリスト範囲を修正してください。

*リスト範囲には、個別に「リストグループ名」をつけています。そのグループの範囲設定を変更することにより、リスト範囲を修正します。

例：「OFF_ICE_OFFICIAL」リスト範囲の修正方法 ⇒ 30名分に範囲を拡大

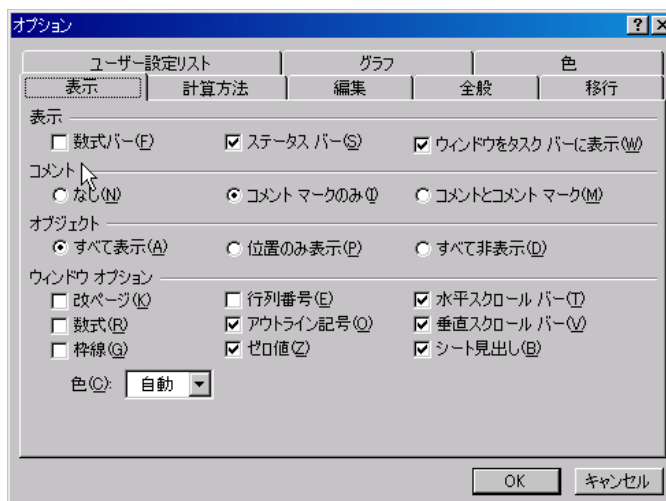
1) : 画面の表示方法を変更

ツールバー>「ツール」>「オプション」>オプション設定画面



オプション設定画面の

「数式バー」にチェックを入れる。

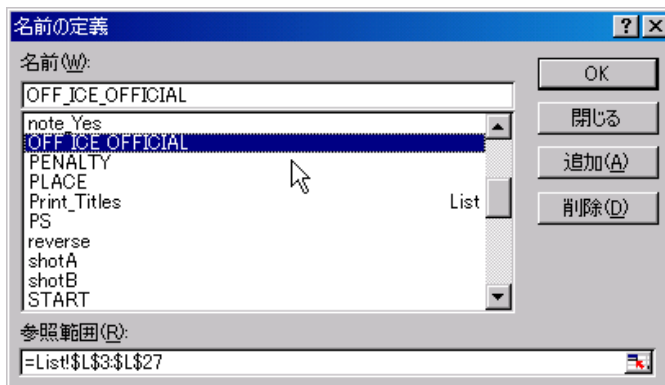
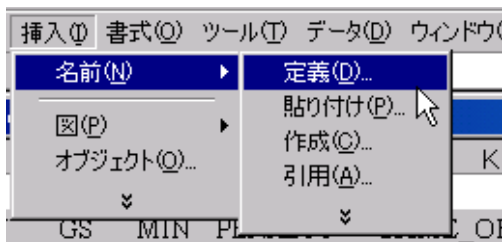


←ツールバーの左端に「名前ボックス」が表示されます。

2) リスト範囲の設定画面で修正

-目次-

「挿入」 > 「名前」 > 「定義」 > 「名前の定義」 > 「OFF_ICE_OFFICIAL」 を選択



画面下部「参照範囲」を変更
デフォルト「=List!\$L\$3:\$L\$27」



5名分範囲を拡張「27」⇒「32」に修正



「OK」をクリックして、範囲修正を終了。
※リスト入力を承った連盟の「List」シートの上にはスト入力範囲がわかるように、人数等を入れています。

25名	25名
GAME_OFFICIAL	OFF_ICE_OFFICIAL
穴田 幸平	穴田 幸平
若井 邦政	若井 邦政

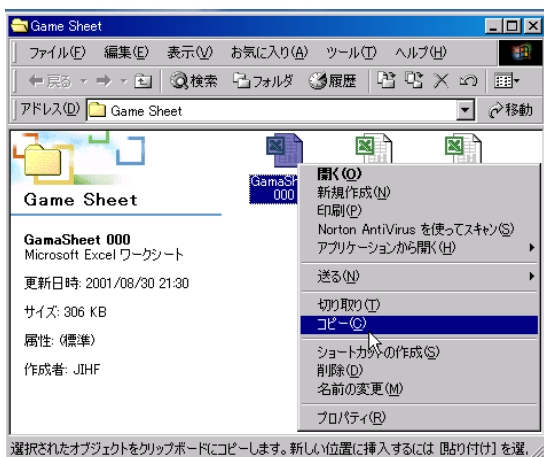
-目次-

(2) 記録用ゲームシート「Game Sheet 001」の作成

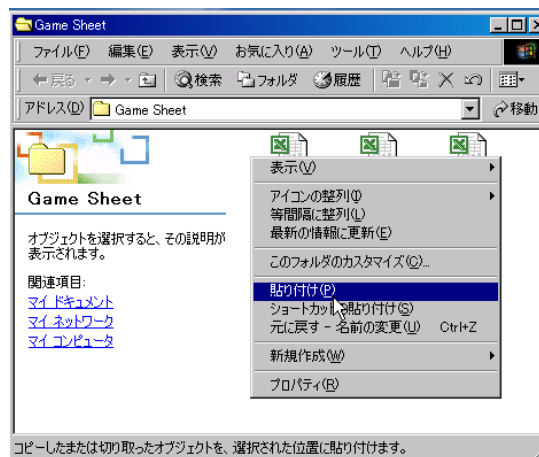
「Game Sheet36th」をコピー&ペースト、名前の変更⇒「Game Sheet 001」を作成。

①CD-ROM からコピーしたフォルダ（ファイル）が入っている任意のフォルダを選択。

②ファイル「GameSheet36th」の「コピー」
(ファイル選択>右クリック>コピー選択)

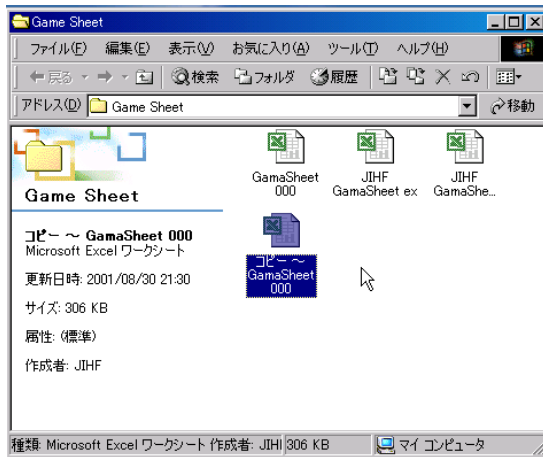


③コピーしたフォルダ内で「貼り付け」
ウィンドウ内の任意の場所で右クリック



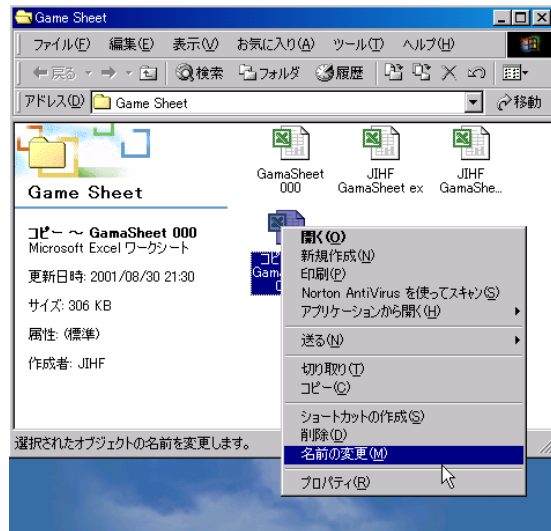
④貼り付けられたファイル名
「コピー～GameSheet36th」

-目次-

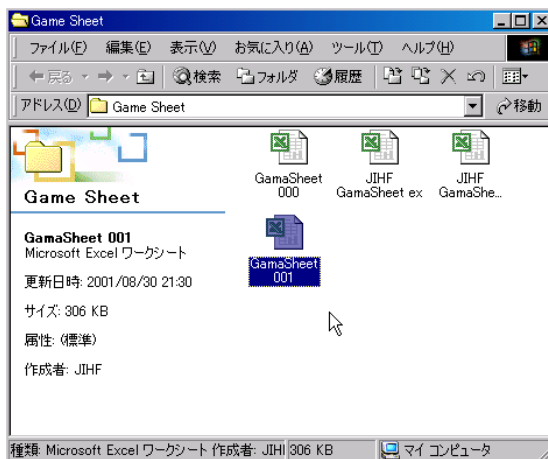


⑤ファイル名の変更

ファイル選択>右クリック>「名前の変更」



⑥ファイル名をキーボードから入力



*任意のファイル名をつけることができますが、ファイル管理上連続した番号(名前)をつけるとよい。日本リーグゲーム数を考慮するとGameNo.「001」～「120」で表示すると整理しやすい。

この手順で、ゲームごとに「Game Sheet36th」を「コピー」>「貼り付け」>「名前の変更」で任意の記録用ゲームシートを作成して、記録、保存すると試合ごとのゲームシートが作成されます。

(2) = 試合開始前 = の入力作業

- ① 「Game Sheet・・・」 を起動
- ② 「マクロを有効にする」 を選択
- ③ メインウインドウ 「Game Sheet」 をアクティブにする。
- ④ 「EVENT」「GameNo.」「Date」「Place」 の入力

Event	第36回日本アイスホッケーリーグ
Home	第69回全日本選手権大会
No.	24
Date	平成13年11月3日(土)
Place	東京、サントリー東伏見アイスアリーナ

* 「リスト」 から選択

GameNo.	24
---------	----

* キーボード (以後 **key** と表記) から入力

24	Date	平成13年11月3日(土)	Place	東京、サントリー東伏見アイスアリーナ
----	------	---------------	-------	--------------------

※ 「Date」 欄のみ、日本語入力

ただし、数字、()は、半角で入力
MS-IME：半角「臈」があります。

Place	東京、サントリー東伏見アイスアリーナ
P5	P6

* 「リスト」 から選択

・ 「Game Sheet」 上部の画面

Event	第36回日本アイスホッケーリーグ	GameNo.	24	Date	平成13年11月3日(土)	Place	東京、サントリー東伏見アイスアリーナ	Start	18:31	End	21:11	Spreads	1,972
-------	------------------	---------	----	------	---------------	-------	--------------------	-------	-------	-----	-------	---------	-------

⑤ 「チーム名」「監督名」「選手名」等の入力

※ 「Home Team(A)」 は、シート 「home」、「Visiting Team(B)」 は、シート 「visitor」 で入力

1 「チーム名」「監督名」 の入力

team(A):	コクド
Head Coach:	運上 一美
cord	No
1	日本製紙
2	日光アイスバックス
	札幌アイスホッケークラブ

* 「リスト」 から選択

team(A):	コクド					
Head Coach:	運上 一美					
cord	No	C/A	Name	Pos	Y-A	Scd

* 自動的に 「Head Coach」 欄に監督名が入力されます。

◎シート 「Game Sheet」 に自動的に入力されています。

Home Team (A)	コクド			
No.	Family and Given Name	Pos	Y-A	Scd

Team Official	
Head Coach(A):	運上 一美
Head Coach(B):	

2 「選手名」の入力

※ 「cord」欄に「選手コード」を入力すると、自動的に氏名、背番号、C/A、ポジションが入力されます。

「Game Sheet」には、氏名、背番号、ポジションが自動で入力されます。

C/A は、リストから選択します。

※ 「選手コード」について

「チーム識別コード+選手背番号」を選手コードとして登録しています。

「player_list」参照

※ コード入力時は、直接入力（半角英数）

チ ャ ム 名	コード
王子製紙	o
西武鉄道	s
コクド	k
日本製紙クレインズ	c
日光アイスバックス	n
札幌アイスホッケークラブ	p

※シーズン途中で、選手の追加、背番号等の変更があった場合は、シート「player_list」で修正します。

I : 選手コードの入力画面

team(A):		コクド				I
Head Coach:		運上 一美				
cord	No	C/A	Name	Pos		
1 k01	1		岩崎 伸一	G		
2 k29	29		菊谷 秀人	G		
3 k7	7	C	中島谷 友二郎	D		
4 k9	9		片山 立規	D		
5 k44	44	A	ジョン・タッカー	F		
6 k16	16	A	坂井 寿如	F		
7 k7						

team(A):		コクド				I
Head Coach:		運上 一美				
cord	No	C/A	Name	Pos		
1 k01	1		岩崎 伸一	G		
2 k29	29		菊谷 秀人	G		
3 k7	7	C	中島谷 友二郎	D		
4 k9	9		片山 立規	D		
5 k44	44	A	ジョン・タッカー	F		
6 k16	16	A	坂井 寿如	F		
7 k71	71		桑原ライアン春男	F		

※登録選手が22名に満たない場合（メンバー表に空欄がある場合）

「cord」に「-」（半角英数）を入力

6 k16	16	A	坂井 寿如	F
7 k71	71		桑原ライアン春男	F
8 -	-	-	-	-
9 -	-	-	-	-
10 -	-	-	-	-

II : 「Game Sheet」画面の表示（C/A は、表示されません）

Home Team (A)		コクド			
No.	Family and Given Name	(R/F/C/A)	Pos	Y-N	Se0
1	岩崎 伸一		G	S	0
29	菊谷 秀人		G	N	-
7	中島谷 友二郎		D	Y	0
9	片山 立規		D	Y	0
44	ジョン・タッカー		F	S	0
16	坂井 寿如		F	S	0
71	桑原ライアン春男		F	S	0
-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-
			V	N	

III：「Game Sheet」画面での修正

*氏名欄の横に C/A 選択セルがあります。

選手名簿を確認した上で、当該選手に C/A をリストから選択します。

※ベスト・プレーヤーリストも兼用

Home Team (A) コケド					
No.	Family and Given Name	(BP/C/A)	Pos	Y-N	SoG
1	岩崎 伸一			S	0
29	菊谷 秀人		G	N	-
7	中島谷 友二郎		D	Y	0
9	片山 立規		D	Y	0
44	ジョン・タッカー		F	Y	0
16	坂井 寿如		F	Y	0
71	桑原ライアン春男		F	Y	0

*C/A リスト表示画面

Home Team (A) コケド					
No.	Family and Given Name	(BP/C/A)	Pos	Y-N	SoG
1	岩崎 伸一		G	S	0
29	菊谷 秀人		G	N	-
7	中島谷 友二郎	(C)	D	Y	0
9	片山 立規		D	Y	0
44	ジョン・タッカー	(A)		Y	0
16	坂井 寿如	(A)		Y	0
71	桑原ライアン春男	(BP1)		Y	0
		(BP2)		Y	0
		(BP3)		Y	0
		(C)(BP)		Y	0
		(C)(BP1)		Y	0
		(C)(BP2)		Y	0
		(C)(BP3)		Y	0
		(A)(BP)		Y	0
		(A)(BP1)		Y	0
		(A)(BP2)		Y	0
		(A)(BP3)		Y	0

C/A リスト欄は、セルの範囲が小さいためすべてのリスト項目が表示されません。

右図のように、リストを作成してありますので、参考にしてください。

CA
(C)
(A)
(BP)
(BP1)
(BP2)
(BP3)
(C)(BP)
(C)(BP1)
(C)(BP2)
(C)(BP3)
(A)(BP)
(A)(BP1)
(A)(BP2)
(A)(BP3)

ベスト・プレーヤーの記入リストと兼ねていますので、試合終了前に、必ず、確認してください。

*「Y-N」欄の修正

スターティング・ラインナップはリストから「S」を選択する。(下図) デフォルトで、3セット目まで上図のように表示させています。

Home Team (A) コケド					
No.	Family and Given Name	(BP/C/A)	Pos	Y-N	SoG
1	岩崎 伸一		G	S	0
29	菊谷 秀人		G	N	-
7	中島谷 友二郎	(C)	D	Y	0
9	片山 立規		D	Y	0
44	ジョン・タッカー	(A)	F	S	0
16	坂井 寿如		F	S	0
71	桑原ライアン春男		F	S	0
				Y	0
				N	0
				S	0
				-	0
				Y	0
				Y	0

※「SoG」との関連

「Y-N」欄の選択項目により、表示が変わります。

「S」「Y」⇒「0」表示（「shot」より自動入力）

「N」⇒「-」表示

空白 ⇒空白のまま表示

※「No.」に「-」が入力された場合は、自動的に「SoG」に「-」が入力されます。

③ 「Game Officials」「Off-Ice Officials」の入力

* リストから選択

Game Officials	
Linesman :	川口 健司
Linesman :	近村 正輝
Referee :	山田 幸司
Signature of Referee :	近村 正輝
Referee :	福島 均
	山田 幸司

Off-Ice Officials	
Game Supervisor :	大越 孝彌
Timekeeper :	三原 嘉之
Penalty Timekeeper :	加藤 一郎
Announcer :	東 香織
Pen.Bench Attendant :	武田 修一
Pen.Bench Attendant :	永澤 基行
Goal Judge :	中路 信哉
Goal Judge :	西尾 優
Assis. Scorekeeper :	布川 雅一
Assis. Scorekeeper :	三原 嘉之
Scorekeeper :	安岡 美紀
	吉田 智和

Notes v No Yes see reverse side

(3) = 試合中 = の入力作業

- 目次 -

① 試合開始時 : 「Start」 欄に試合開始時刻を入力 **key** (半角英数)

② 得点時の入力

「#」「Time」「G」「A1」「A2」「P1」「N1」は

key 入力 (半角英数)

「GS」(ゲーム・シチュエーション) は、リスト選択

Goals																	
#	Time	G	A1	A2	GS	P1	P2	P3	P4	P5	P6	N1	N2	N3	N4	N5	N6
1	05:23	16	44	7	EQ	1	7	9	44	16	71	33	3	8	15	10	27

#	Time	G	A1	A2	GS	P1	P2
1	05:23	16	44	7	EQ		
					EQ		
					+1		
					+2		
					-1		
					-2		
					PS		
					EN		

* 「Time」欄に数値を入力することにより、「Game Summary」>「Goal」欄に対応するピリオドに得点が入ります。⇒例:「09:59」直接入力 (半角英数)「:」は **key** の **け**(*)

日本語入力した場合は、入力後変換前にファンクションキー **F10**

※オーバータイムが続いた場合も、累積時間を入力すると「OVT」に入力されます。

3桁表示にも対応しています。(例「105:37」)

・ 初期設定画面

Game Summary							
Period		1	2	3	OVT	GWS	TOTAL
Goal	A	0	0	0	0	0	0
	B	0	0	0	0	0	0

・ 第3ピリオドまでに、試合が終了した場合の表示

⇒自動的に「OVT」「GWS」に「-」が入力されます。(日本リーグ用ファイルは、リスト選択)

Game Summary							
Period		1	2	3	OVT	GWS	TOTAL
Goal	A	1	1	2	-	-	4
	B	2	0	1	-	-	3

- ・第3ピリオドまで同点の場合（「オーバータイム」になる場合）
⇒自動的に「OVT」「GWS」に「0」が入力されます。

-目次-

Period	1	2	3	OVT	GWS	TOTAL	
Goal	A	1	1	2	0	0	4
	B	2	0	2	0	0	4

- ・「オーバータイム」で、試合が決した場合。
⇒「Goals」>「Time」欄に時間を入力すると、自動的に下の画面になります。

Period	1	2	3	OVT	GWS	TOTAL	
Goal	A	1	1	2	0	-	4
	B	2	0	2	1	-	5

- ・「ゲーム・ウイニング・ショット」の場合。
⇒「Time」欄に「GWS」（半角英数）を入力すると、自動的に下の画面になります。

Period	1	2	3	OVT	GWS	TOTAL	
Goal	A	1	1	2	0	0	4
	B	2	0	2	0	1	5

③反則時の入力

- * 「Time」「No」: 入力⇒「Time」を入力すると、「Start」欄に自動入力
「End」は、直接入力してください。

Time	No.	Min.	Offence	Start	End
03:14				03:14	:
:				:	:

- * 「Min」: リスト選択（または、（半角英数）入力）

Time	No.	Min.	Offence	Start	End
03:14	11	2	ELBOW	03:14	05:14
03:14	11	2		03:14	:
:		2		:	:
:		5		:	:
:		10		:	:
:		20		:	:
:		25		:	:
:		0		:	:
:		-		:	:

- * 「Offence」: リスト選択

Time	No.	Min.	Offence	Start	End
03:14	11	2	ELBOW	03:14	05:14
03:14	11	2	UN-SP	:14	:
:			UN-SP	:	:
:			BENCH	:	:
:			MISC	:	:
:			GA-MI	:	:
:			GR-MI	:	:
:			MATCH	:	:
:			OTHER	:	:

※反則発生時間と反則開始時間が違う場合

-目次-

ダブル・マイナー・ペナルティー、ディレイド・ペナルティ等、反則発生時間と反則開始時間が異なるときは、**key** で直接入力してください。

セルデータ>消去 **Delete** >入力 (セルを選択したまま入力可能です)

Penalties					
Time	No.	Mn.	Offence	Start	End
03:14	11	2	ELBOW	03:14	05:14
03:14	11	2	UN-SP	05:11	:
:	:	:	:	:	:
:	:	:	:	:	:
:	:	:	:	:	:
:	:	:	:	:	:
:	:	:	:	:	:
:	:	:	:	:	:

④ 「SoG」 の入力

*シート「home」「visitor」での選手コード入力、シート「Game Sheet」への項目を入力すると自動的にシート「shot」にデータが入力されます。

SHOT RECORDING SHEET JAPAN ICE HOCKEY FEDERATION

Event	第36回日本アイスホッケーリーグ	Game No.	24
Date	平成13年11月3日(土)	Place	東京,キョリョー東映見アイスアリーナ

Home Team(A) コクド						Visiting Team(B) 西武鉄道					
A	1st	2nd	3rd	OT	Total	B	1st	2nd	3rd	OT	Total
Player No.	SoG	SoG	SoG	SoG	SoG	Player No.	SoG	SoG	SoG	SoG	SoG
7					0	3					0
9					0	7					0
44					0	77					0

*シート「shotA」「shotB」に key 入力すると、自動的に合計 (Total) が「Game Sheet」に入力されます。

Home Team(A) コクド					
A	1st	2nd	3rd	OT	Total
Player No.	SoG	SoG	SoG	SoG	SoG
7	1		1		2
9					0
44	1	2	1		4
16		1	2		3
71		1			1
-					-

Home Team(A) コクド					
No.	Family and Given Name	Position	Year	SoG	
1	岩崎 伸一	G	S	0	
29	菊谷 秀人	G	N	-	
7	中島谷 友二郎	D	Y	2	
9	片山 立規	D	Y	0	
44	ジョン・タッカー	F	S	4	
16	坂井 寿如	F	S	3	
71	桑原ライアン春男	F	S	1	
-	-	-	-	-	

※試合の得点差によって、「OVT」「GWS」欄の表示が変わります。

-目次-

- ・初期設定画面

(日本リーグ用ファイル:「Goal」>「GWS」欄に『-』)

Game Summary							
Period		1	2	3	OVT	GWS	TOTAL
Goal	A	0	0	0	0	0	0
	B	0	0	0	0	0	0
SOG	A	0	0	0	0	0	0
	B	0	0	0	0	0	0
PIM	A						0
	B						0
PPGF	A					-	0
	B					-	0
SHGF	A					-	0
	B					-	0

- ・両チーム間に得点差がある場合

⇒自動的に「OVT」「GWS」に「-」を表示

(日本リーグ用ファイル:「SOG」>「GWS」欄は

GWSの有無に関わらず『-』を表示)

Game Summary							
Period		1	2	3	OVT	GWS	TOTAL
Goal	A	1	0	0	-	-	1
	B	0	1	1	-	-	2
SOG	A	10	12	9	-	-	31
	B	13	9	14	-	-	36
PIM	A						0
	B						0
PPGF	A					-	0
	B					-	0
SHGF	A					-	0
	B					-	0

- ・両チームに得点差がない場合

⇒自動的に「OVT」「GWS」に「0」を表示

Game Summary							
Period		1	2	3	OVT	GWS	TOTAL
Goal	A	1	0	1	0	0	2
	B	0	1	1	0	0	2
SOG	A	10	12	9	0	0	31
	B	13	9	14	0	0	36
PIM	A						0
	B						0
PPGF	A					-	0
	B					-	0
SHGF	A					-	0
	B					-	0

- ・「オーバータイム」で試合が決した場合

⇒自動的に「GWS」に「-」を表示

Game Summary							
Period		1	2	3	OVT	GWS	TOTAL
Goal	A	1	0	1	0	-	2
	B	0	1	1	1	-	3
SOG	A	10	12	9	3	-	34
	B	13	9	14	2	-	38
PIM	A						0
	B						0
PPGF	A					-	0
	B					-	0
SHGF	A					-	0
	B					-	0

- ・「ゲーム・ウィニング・ショット」で試合が決した場合

(日本リーグ用ファイル:

「Goal」>「GWS」欄は、リスト選択

「SOG」>「GWS」欄は、常に『-』)

Game Summary							
Period		1	2	3	OVT	GWS	TOTAL
Goal	A	1	1	2	0	0	4
	B	2	0	2	0	1	5
SOG	A	9	14	12	0	0	35
	B	15	8	17	0	1	41
PIM	A						0
	B						0
PPGF	A					-	0
	B					-	0
SHGF	A					-	0
	B					-	0

※今回お届けのファイル「Game Sheet36th」「Game15m Sheet」「Game20m sheet」では、ゲームサマリーの反則欄(「PIM」)も自動で入るようになりました。

⑤ 「Goalkeeper Records」「Goalkeepers Changes」「Timeout Records」の入力

* すべて直接入力します。

※ 「Timeout」：同時間にタイムアウトをとった場合、最初にタイムアウトをとったチームの時間の前に「*」をつける。

Goalkeeper	No.	MIP	GA
GKA1	1	64:29	5
GKA2	-	-	-
GKB1	30	29:54	2
GKB2	70	35:06	2

Time	GKA	GKB
00:00	1	30
29:54	1	70
59:06	-	70
59:22	1	70
59:45	-	70
65:00	-	-
:		
:		
:		
:		
:		

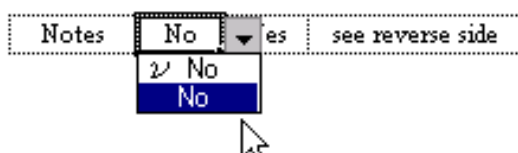
Timeout(A):	
	59:06
Timeout(B):	-

アスタリスク「*」のつけ方：

Shift + : (け)

⑥ 「Notes:」の入力

* 「No」「Yes」：リスト選択



⑦ 「reverse」の入力

* 空白セル、リスト選択セルに入力すると自動的に計算、表示します。

Game Winning Shots							Game No.
G/W	A	GKA	GFA:GFB	GKB	*B	G/W	
G	75	1	1 : 0	70	40	N	
N	44	1	1 : 1	70	77	G	
N	71	1	1 : 1	70	21	N	
N	16	1	1 : 1	70	47	N	
N	30	1	1 : 2	70	15	G	

※ 「Game No.」は、シート「Game Sheet」の「Notes:」欄で「v Yes」を選択すると自動的に表示されます。それ以外は、空欄です。

※ 「Notes :」：日本語入力を入力する。
 記入方法については「J.I.H.F OFFICIAL GAME SHEET 記入マニュアル」を参照。

(4) =試合終了時=の入力作業、確認事項

-目次-

※ 「End」 (試合終了時刻) の入力

⇒直接入力 (半角英数)

※ 確認事項

※ 「Spectators」 (観客入場者数) の入力

⇒直接入力 (半角英数)

※ 「Notes :」 のチェックの有無

※ すべてのデータを入力したら、ファイルを「保存」

試合中でも、時々「上書き保存」 **-save-** を実行し、バックアップをとっておく。

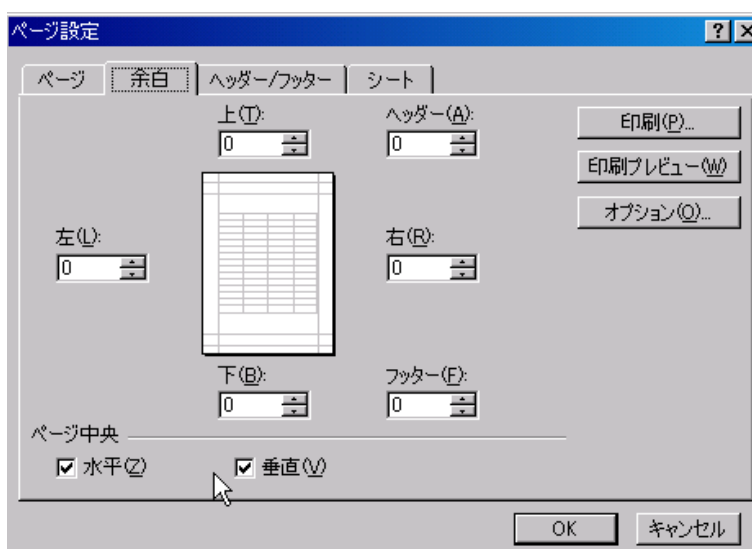
(5) 印刷について

※ 「Game Sheet」 のページ設定

※印刷をする際は、プリンタの設定に制御される場合があります。

印刷範囲を「最大」もしくは「印刷を用紙にフィット」等の調整をしてください。

プリンタによっては、拡大・縮小の設定が必要になる場合もありますので、あらかじめ設定を確認してください。



※インクジェットプリンタの場合:細かい罫線や小さなフォントが多少むらになる場合があります。その際は、印刷設定を変更し「最適」になるように調整をしてください。

※シート「shot」の印刷画面

SHOT RECORDING SHEET JAPAN ICE HOCKEY FEDERATION

Event	第30回日本アイスホッケーリーグ				Game No.	24			
Date	平成13年11月3日(土)				Place	札幌・札幌ドームアイスアリーナ			

Home Team(A) 東北					Visiting Team(B) 西武鉄道						
A	1st	2nd	3rd	OT	Total	B	1st	2nd	3rd	OT	Total
Player No.	SoG	SoG	SoG	SoG	SoG	Player No.	SoG	SoG	SoG	SoG	SoG
7	2		1		3	3	2				2
9	2				2	7	1	1	1		3
44	1	2	1		4	77	2		3	1	6
15	1	1	2		4	47	2			1	3
71	1	1			2	40	2	1	2	1	6
11				2	2	33					0
39	1				1	44					0
17	2	1			3	15	2				2
30		1			1	22					0
41	1	1	2		4	19		1			1
-					-						0
-					-						0
-					-						0
-					-						0
-					-						0
-					-						0
-					-						0
-					-						0
-					-						0
-					-						0
1					0	30					0
29					0	70					0
Total	11	7	6	2	26	Total	11	3	6	3	23

【4】「Game Sheet ver2」「選手名簿」について

* 「プレイヤーリスト」に入力されていないチームの試合や選手ごとにゴールやアシスト、反則などの集計をしたい場合に利用すると便利です。

(1) ファイル「選手名簿」には、チームごとのシートを作成しています。(初期設定10チーム)

「Game Sheet ver2」の「home」「visitor」と同じ形式で作成していますので、チーム名、監督名、選手名等(コードの入力は必要なし)を入力し、シート全体をコピーし、「Game Sheet ver2」内の「home」(または「visitor」)に貼り付けます。

(2) ゲームシートの入力方法については、変更ありません。

* 個人のシュート数を集計しないファイルで作成してあります。

(3) 個人のポイント、反則数などを集計する場合

「選手名簿」の各シート右側空白部分をご利用ください。大会によって書式を作成したり修正して、利用すると個人成績などをとる場合に便利です。

*** 使用例**

形式は違います。

「札幌カップ国際
アイスホッケー大会」
で使用したファイル
です。

team :		Calgary, CAN														min.				min.	
Head Coach:		Wolfe, Roger																			
	No.	C/A	Name	Pos	cord	Memo	G	A	P	Pena	G	A	P	Pena	G	A	P	Pena	G		
1	33		Armand, Nicholas	G	Calgary, CAN				0					0							
2									0					0							
3	77		Reid, Taylor	D	Calgary, CAN				0					0							
4	4		Finch, Scott	D	Calgary, CAN				0					0							
5	18		Kurceba, Paul	D	Calgary, CAN				0					0							
6	89		Jamieson, Jeff	D	Calgary, CAN				0					0							
7	5		MacAdams, Jeffrey	D	Calgary, CAN				0					0							
8	99		Huculak, Matthew	D	Calgary, CAN				0					0							
9	8		Bertram, Danny	F	Calgary, CAN				0					0							
10	10		Brunton, Chris	F	Calgary, CAN				0					0							
11	16		Cook, Chris	F	Calgary, CAN				0					0							
12	19		Crisanti, Michael	F	Calgary, CAN				0					0							
13	39		Devall, Brennan	F	Calgary, CAN				0					0							
14	93		Dielwart, Sam	F	Calgary, CAN				0					0							
15	12		Edwards, Trevor	F	Calgary, CAN				0					0							
16	98		Westersund, Chase	F	Calgary, CAN				0					0							
17	88		Hoyda, Paul	F	Calgary, CAN				0					0							
total							0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
							S	L	%	Pena	S	L	%	Pena	S						
GK1	33		Armand, Nicholas		Calgary, CAN																

【5】その他

-目次-

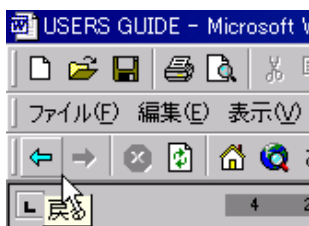
(1) 記入方法、操作方法で困ったときは

* 「Game Sheet」最下部(印刷範囲外)に、「記入マニュアル」「USERS GUIDE」にジャンプするセルを用意しました。ゲームシート作成中に、新しいウィンドウで開くことが可能です。

「一目次」ページにジャンプします。

※新しいウィンドウは、全面に表示されます。

「Game Sheet」ウィンドウに戻る場合は、
ツールバー左上部の「戻る」ボタンで、
“前の画面”に戻ることができます。



Saves							
Period	No.	1	2	3	OVI	GWS	TOTAL
GKA1						-	
GKA2						-	
GKB1						-	
GKB2						-	

※ウィンドウ右上部の「閉じる」(×) ボタンをクリックすると、ウィンドウがタスクバーに格納されます。



タスクバーの「Game Sheet」をクリックして、ファイルを開くこともできます。

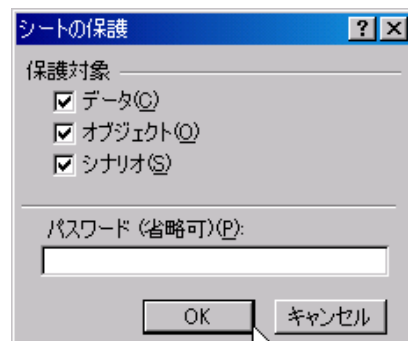
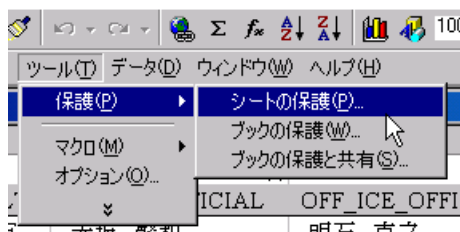


(2) シートの保護

*一度入力した「リストデータ」等を変更できないように、シートの保護をすることができます。

「保護」 > 「シートの保護」 > 「OK」

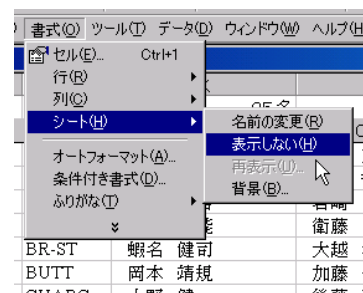
(パスワードを設定することも可)



*特定のシートを不可視（非表示）にすることもできます。

「書式」 > 「シート」 > 「表示しない」選択

ブック（ファイル）のシート見出しからも、非表示元に戻す場合は、「再表示」を選択



-目次-

J.I.H.F 「OFFICIAL GAME SHEET」 USERS GUIDE

平成13年9月25日 改訂版

監修：(財) 日本アイスホッケー連盟 競技事業委員長 大越 孝彌

発行：(財) 日本アイスホッケー連盟 競技事業委員会

〒150-8050 東京都渋谷区神南1丁目1番1号 (岸記念体育館内)

電話 (03) 3481-2404 FAX (03) 3481-2407

©2001 J.I.H.F (財) 日本アイスホッケー連盟