



JAPAN ICE HOCKEY FEDERATION

JAPAN Development Model

JAPAN Development House League



ハウスリーグが目指すもの(3つの“J”) ハウスリーグを通じて“人材育成”

「頑張る文化」から「創造する文化」へ

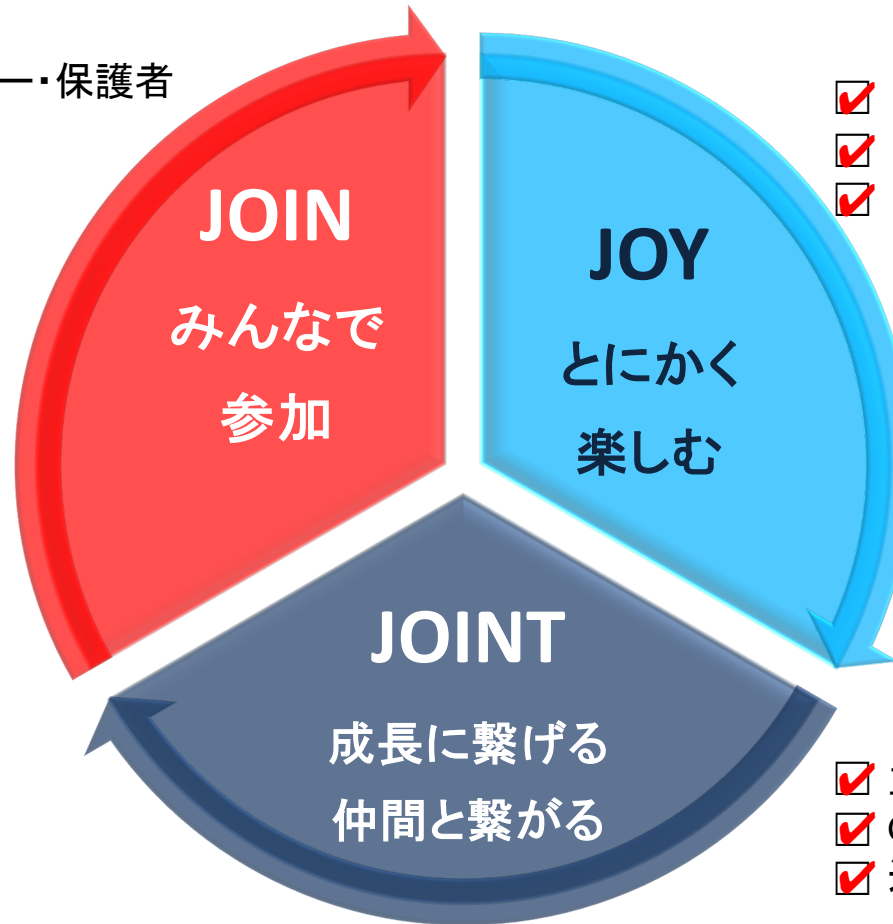
- ✓ 選手・指導者・レフェリー・保護者が集合

- ・ 研修・学びの場
- ・ Ex. 育成モデル、
- ・ 安全管理、
- ・ コンディション
- ・ トレーニングetc.



選手全員に出場機会

- ・ ホッケーを楽しむ
- ・ 同じアイスタイム
- ・ 同じシフト数



- ✓ ホッケーをする喜び
- ✓ 脱・勝利至上主義
- ✓ 脱フェイドアウト

- ✓ 主体性・コミュニケーション向上
- ✓ GK発掘・スキル上達
- ✓ 近いレベルで切磋琢磨
→そして次のレベルへ



大阪ハウスリーグトライアル 競技ルール

- ① 競技は、各年代・レベルに合わせたリンクサイズにて、3on3による2ピリオド制で行う。
- ② ・練習3分間、各ピリオド15分間(ロス込みランニングタイム)、インターバル2分間、反則相殺PS(U12・U16のみ)
・ペナルティはチーム毎に累積し、2ピリオド終了後にチーム間で相殺した数をペナルティショット(PS)として行う。
PSを行うプレイヤーはチームで決定し、PS数と同人数が行う。PSを行う選手は一巡するまで同一選手が行うことはできない。(PSはU12・U16のみ行う)(U9は相殺し得点に加点する)
・ペナルティの数え方 マイナーペナルティ 1、メジャーペナルティ以上の反則 5
- ③ 勝敗及び順位決定方法 勝ち 2点 / 同点1点 / 負け0点
- ④ 選手交代は、1分間毎に鳴らされるブザー音に合わせて行い、クロスアイスオーダー表に沿って選手全員を出場させる。
- ⑤ チェンジはブザー音に合わせて行い、氷上にいるスケーターはパックに触れずに、ただちにベンチに向かう。
- ⑥ ブザー後に氷上にいるスケーターがパックに意図的に触れた場合は、マイナーペナルティが課される。
- ⑦ ボディチェック・スラップショットは禁止とし、行った場合はマイナーペナルティが課せられる。
- ⑧ フェイスオフは試合開始時のみに行われ、得点時、GKセーブ時、反則時はホイッスル後に敵チームが1m以上離れた時点より、ホイッスルスタートとする。(審判が判断したフェイスオフを除く)
- ⑨ ・ペナルティはレフェリーがコールのみ行い、プレイヤーは減ることなくプレーは続行される。
・メジャーペナルティ以上の反則は、審判、ゲームスーパーバイザー(GSV)の判断により、ゲームアウト(退場)になる場合がある。
(係員は反則の回数を記録する)
- ⑩ パックがアウトオブバーンズ(リンクの外に出た)した場合、審判が落とすパックでプレーは続行される。
- ⑪ パックは、年代に合わせたパックを使用する。(U9 ブルーパック)(U12、U16 ブラックパック)
- ⑫ タイムアウト及び延長は行わない。
- ⑬ アイシング及びオフサイドは適応しない。



JHF Development House League

3 on 3

Schedule

2021年4月4日（日） 日本アイスホッケー連盟主催 U9・U12・U16 大阪ハウスリーグトライアル タイムスケジュール表																									
DATE		カテゴリー	TEAM	エリア	8:30	9:00			10:00		11:00		12:00		13:00		14:00		15:00		16:00		17:00		
月	日	曜	A	a	8:30-9:00 受付 集合次第 M TG	スタート M TG	チーム M TG	着替 え	G1	G2	G3	着替 え	振り返り M TG												
4	4	日	U9	B	b				G1	G2	G3														
				C						G2	G3														
				D						G2	G3														
										G2	G3														
4	4	日	U12	A	a				10:30-11:00 受付	スタート M TG	チーム M TG	着替 え	製氷	G1	G2	G3	着替 え	振り返り M TG							
				B						G2	G3														
				C						G2	G3														
				D						G2	G3														
4	4	日	U16	A	a									12:50-13:20 受付	スタート M TG	チーム M TG	着替 え	製氷	G1	G2	G3	着替 え	振り返り M TG		
				B											G2	G3									
				C											G2	G3									
				D											G2	G3									

