

第29回近畿小・中学生アイスホッケー競技会（親善交流戦）

開催要項

1. 主催 滋賀県アイスホッケー連盟
2. 期日 令和3年12月11日(土)12日(日)
3. 会場 滋賀県立アイスアリーナ（滋賀県大津市瀬田大江町 17-3）
4. 参加資格 （公財）日本アイスホッケー連盟に登録している近畿地区の
単独チーム及び令和3年11月30日までに登録された選手・役員とする。
①小学生の部は日本アイスホッケー連盟に登録された小学4・5・6年生
※今大会においてはチーム側の申し出があった場合、体格・体力などを
考慮し、大会側の認めた3年生の参加を認める。
②中学生の部は日本アイスホッケー連盟に登録された中学1・2・3年生
※女子の参加は認めない
5. 競技規則 ①アイスホッケー公式国際競技規則による。
②選手は全面を覆うフルフェイスマスク付きヘルメット、
ネックガード及びマウスガードを必ず着用すること。
今大会においては2021年10月よりの新ルール適用は行わない。
6. 競技方法
 - 1) 小学生 リンク戦8角形方式行う。（隣同士になった2チームと対戦）
中学生 リンク戦7角形方式行う。（隣同士になった2チームと対戦）
*対戦表については同一府県が対戦することを極力避け、普段対戦することの少ない他県のチームと対戦機会を増やす事が出来る形で策定させていただきます。
 - 2) 60分勝利：勝点3、PSS勝利：勝点2、PSS負：勝点1、60分負：勝点0
※同ポイントの場合
①得失点差 ②失点率 ③ペナルティータイム ④総得点数が多い
⑤総失点数が少ない。
 - 3) 競技時間 小・中学生とも流し20分×3ピリオドとし、インターバルは4分とする。練習は整氷後5分間。練習後試合開始とします。タイムアウトあり。
※前の試合が早く終了した場合、次の試合開始時間が早くなりますので注意して下さい。（原則15分以上早めません）
 - 4) 同点の場合 第3ピリオド終了時同点の場合は1名ずつによる
PSS（ペナルティー・ショット・シュートアウト）を行う。其の場合、同じ選手が何度出ても構わない。
 - 5) 選手ベンチ 本部席から見て別紙対戦カード表通りとする。
7. 表彰 優勝チームには賞状を授与する。
8. 申込方法 参加確認表を11月20日迄に下記アドレスにご提出下さい。
<kokataku73921@yahoo.co.jp>

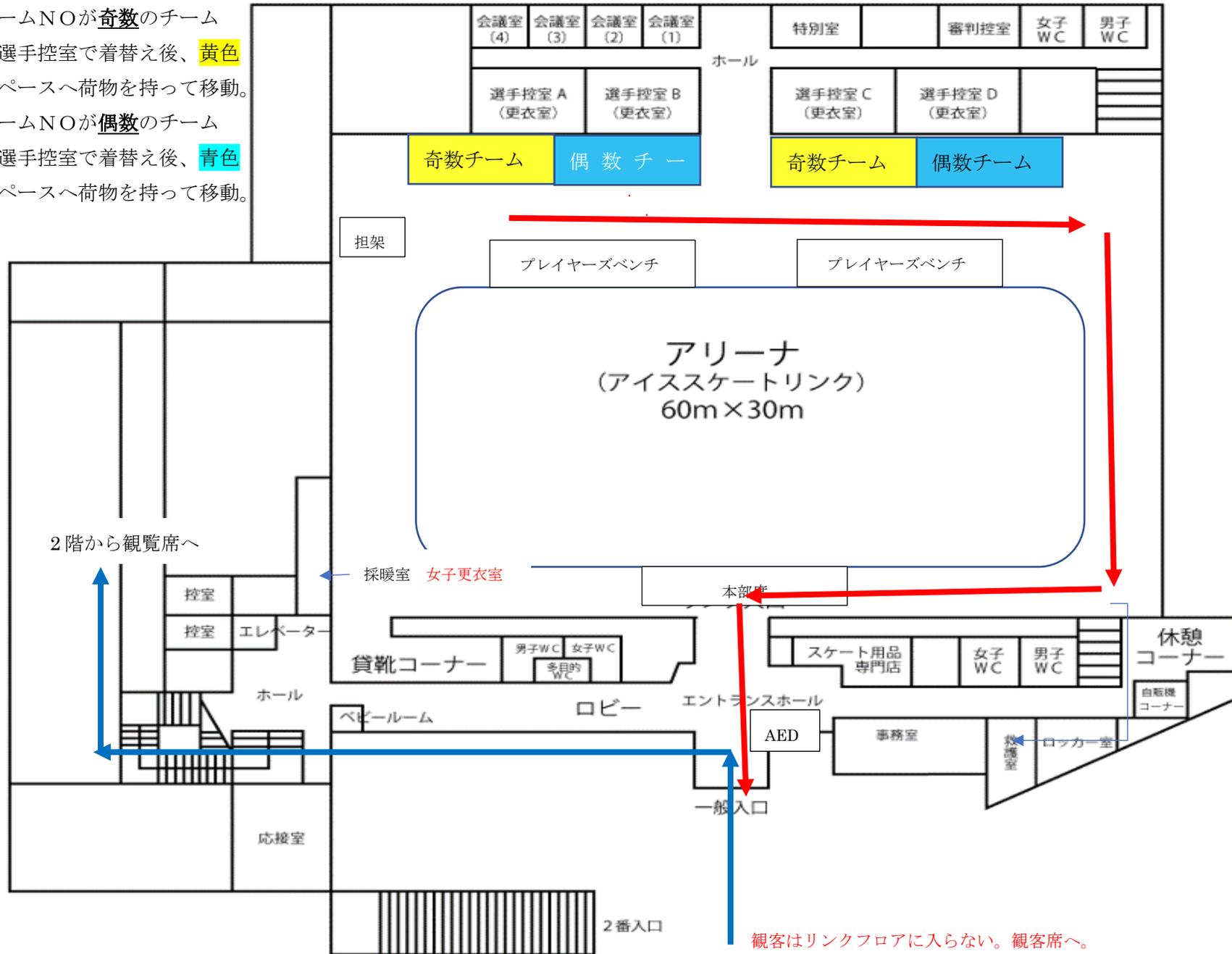
9. 問合せ先 滋賀県アイスホッケー連盟
古株(こかぶ) 090-8121-8497
薄(すすき) 080-1526-4077
10. パンフレット用メンバー表提出期限 11月26日(金) *必ずエクセルデータで下さい。
<kokataku73921@yahoo.co.jp>
11. 監督会議 監督会議は行いません。
12. 参加料 ¥60,000円/1チーム
【振込先】滋賀銀行 グリーンヒル出張所 普通 270362 滋賀県アイスホッケー連盟
※11月26日(金)までに振込をお願いします。
13. 罰則 申込後の棄権については、当連盟に理由書を提出してください。
ただし、参加料は返却いたしません。
14. 怪我 競技中の怪我については応急処置のみは行いますが主催者はそれ以上の責任は負いません。その後の治療については各チームで対応してください。
チーム単位でのスポーツ安全保険への加入を推奨いたします。
15. その他
- 1) メンバー表は試合開始1時間前には必ず本部席に提出して下さい。2試合目以降メンバーの変更が無ければ再度提出する必要はありません。
 - 2) 試合開始時に試合が開始できる人数(6名)が揃っていれば試合は開始します。
 - 3) ユニフォームの色がわかりにくいとレフリーが判断した場合は、番号の若いチームにベストの着用をお願いする場合があります。
 - 4) 大会期間中の問い合わせ(運営関係)については、大会本部をアリーナ内本部席に設置します。アイスアリーナの事務室では対応致しませんのでご注意下さい。
 - 5) 各チームで持ち込まれたゴミは必ず各自で持ち帰ってください。
16. コロナ対策
別紙にコロナ対策を定めます。参加各チームは本大会の定めるコロナ対策を遵守の上大会にご参加いただきますようお願い致します。

特別注意事項

- ・コロナ対策として試合観戦中の皆様の大きな声での応援は固く禁止致します。
指示に従っていただけない場合はご退場いただく場合がございます。
- ・敷地内(駐車場等)でのパック、スティック、ボール等の使用は禁止です。
- ・リンクの裏の雪捨て場には絶対に立ち入らないでください。

上記注意事項を、各チーム徹底していただくようお願い致します。

ゲームNOが**奇数**のチームは選手控室で着替え後、**黄色**スペースへ荷物を持って移動。
ゲームNOが**偶数**のチームは選手控室で着替え後、**青色**スペースへ荷物を持って移動。



選手控室には試合開始予定時間の一時間前から入場できる

ゲームNOが奇数のチームは選手控室で着替え後、黄色スペースへ荷物を持って移動。

ゲームNOが偶数のチームは選手控室で着替え後、青色スペースへ荷物を持って移動。

両チームともピリオド間は控室に戻らない。

試合終了後両チームは各スペースで着替えて、館内を通過して正面玄関から退場する。